**Ahora vamos al desafío:**

El desafío de este ejercicio es poder cambiar el color del pincel, haciendo clic en una paleta de colores que vamos a tener en el extremo izquierdo superior de nuestro canvas, vamos a disponibilizar 3 colores para que el usuario pueda escoger el color que quiera en su pincel, los colores que usaremos serán el rojo, verde y azul (red, green y blue). El usuario tiene que visualizar algo así:



Por lo tanto, cuando el usuario haga clic en el cuadrado verde, el pincel diseñará círculos verdes, cuando haga clic en el rojo, diseñará círculos rojos, y así sucesivamente, recordando que el color inicial (default) es el azul. Un punto importante a tomar en cuenta es que debemos restringir el área de la paleta para no poder diseñar nada encima de ella.

**Consejos antes del ejercicio**

Ya lo dijo el emperador romano Julio Cesar "Divide y reinarás", divide el problema en problemas menores e intenta resolverlo por etapas:

* Crear los cuadrados de la paleta (puedes definir las dimensiones de los cuadrados como 50 x 50)
* Crear la paleta de colores
* Crear la lógica que al momento de hacer clic el color del pincel cambie.

Este es el último ejercicio del curso, por ese motivo, no tiene tantas pistas y eso lo hace más desafiante, pero después de todo lo que vimos con seguridad que estás preparado para vencer este desafío satisfactoriamente, usa todos tus apuntes y anotaciones, concéntrate, tómate tu tiempo y luego compara tu solución con la del instructor.